

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Anselm Ragdoll

Joueur : Regis Osvald

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Varigal

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Bonne santé

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Esprit faible

Lent desprit

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●0000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Disc :



## Armes

Glaive continental dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/6 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 9/8 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 5/4 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 7/6 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 9 / 9

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

## Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

De ce qu'il se souvient, Anselm a toujours vécu en Reizh où il officie comme varigal. Il travaille essentiellement pour la société Mac Allestor.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Téméraire

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Aaron Mac Allestor vient d'engager Anselm pour le guider jusqu'à l'autre bout du pays, pour effectuer des forages pour récupérer du Flux

