Peuille de Personnage

Nom: Sselia Fram

Sexe: F Age: 20 Peuple: Carish

Description: Parjure Tarish

Joueur: Barah Line

Métier: Magientiste

國國 Voies (最高)

Combativité: 4

Empathie:

Créativité:

Raison: 5

Idéal: 2

Avantages 🕲

Aisance financière 1

Esprit solide

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen 1 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

Domaines & Disciplines

(Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

(3) Magience

 $\bullet \bullet \bullet + (RAI: 5)$

Bonus: Malus: Disc : Extraction de Flux

Disc: Disc:

@ Perception

00000+(RAI: 5) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Représentation

00000+(CRÉA:3) Malus:

+ (RAI: 5)

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

+ (COMB: 4)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Milieu Naturel @ Prière

 $\bullet \bullet OOO + (EMP: 1)$ Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

00000+(IDÉ: 2)

Disc:

Science

Bonus: Malus:

Disc: Disc:

@ Discrétion

@Érudition

Malus:

00000+(EMP:1) Bonus: Malus:

Disc: Disc : Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

00000+(EMP:1) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

00000+(RAI: 5)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Prouesses

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Relation

OOOOO+(EMP:1)

Malus: Bonus: Disc: Disc:

@ Tir & Lancer 00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Malus:

Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

• O O O O + (EMP: 1)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

+(RAI:5)

Disc:

Armes Bâton

dom: 2 dom:

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

(#) Standard Att: 9/4 Def: 11 Rap: 5

(Offensive Att: 11/6 Def: 9 Rap: 5

(Défensive Att: 7/2 Def: 13 Rap: 5

@ Rapide Att: 9/4 Def: 9 Rap: 7

(#) Mouvement Att: 0/0 Def: 13 Rap: 5

Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



Equipement

Bracelet de bronze du clan Iram

Equipement d extraction standart





Braise

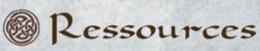




Objets précieux

Artefact





00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindarh

Score: 8 / 8

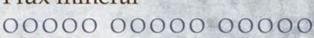


Exaltation





Flux minéral



Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000



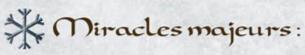
Ogham:

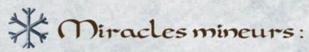






Score: 6/6







Lieu de naissance: Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale: Artisan

Revers:

A 15 ans, Iselia était la fille aînée de la matriarche du clan Iram, et se préparait à devenir son successeur spirituel. Mais la veille de la passation, un meurtre fut commis au sein du clan. On accusa Iselia, à tort, et celle - ci dut s'enfuir.



Santé mentale

Résistance mentale: 8

Équilibre Symptôme Syndrome TRAUMA: •0000 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Paranoï a

Acc./Aff.:

Séquelles :

Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 7 Instinct: 7

Orientation: Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut: Précautionneuse

Travers (

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute:

Culpabilité: 2



Points d'Expérience: Reste: 5

Total: 100

Faits marquants : Après des mois d'errance, Iselia atterit en Reizh où après avoir accumulé un petit pécule, elle entreprend des études en magience. Son talent attire rapidement l'attention d'Aaron Mac Alestor, jeune héritier de la société d'extraction de Flux de son illustre père, qui l'engage comme apprentie.