

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Iselia Gram

Joueur : Sarah Line

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tarish

Métier : Magientiste

Description : Parjure Tarish

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 1

Esprit solide

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 7/2 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 9/4 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Bracelet de bronze du clan Iram

Équipement d'extraction standard



Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Classe sociale : Artisan

A 15 ans, Iselia était la fille aînée de la matriarche du clan Iram, et se préparait à devenir son successeur spirituel. Mais la veille de la passation, un meurtre fut commis au sein du clan. On accusa Iselia, à tort, et celle - ci dut s'enfuir.

Résistance mentale : 8

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Indépendante**

Défaut : Précautionneuse

Passion: 4

Subversion: 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité: 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Après des mois d'errance, Iselia atterit en Reizh où après avoir accumulé un petit pécule, elle entreprend des études en magie. Son talent attire rapidement l'attention d'Aaron Mac Alestor, jeune héritier de la société d'extraction de Flux de son illustre père, qui l'engage comme apprentie.