

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sharrkan 2

Joueur : Varghast

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Tolérant

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Esprit solide

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

Fragile

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●0000+(COMB:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cotte de mailles (3)  
 Pavois du temple (1)



# ⊕ Équipement

Tente \_\_\_\_\_  
 Cordes (2mètres) \_\_\_\_\_  
 Torches (5) \_\_\_\_\_  
 Habits \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 6 / 6



# Ogham :



# Exaltation

Score : 17 / 17



# ❄ Miracles majeurs :

# ❄ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Flamant rose jaune à trois têtes

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

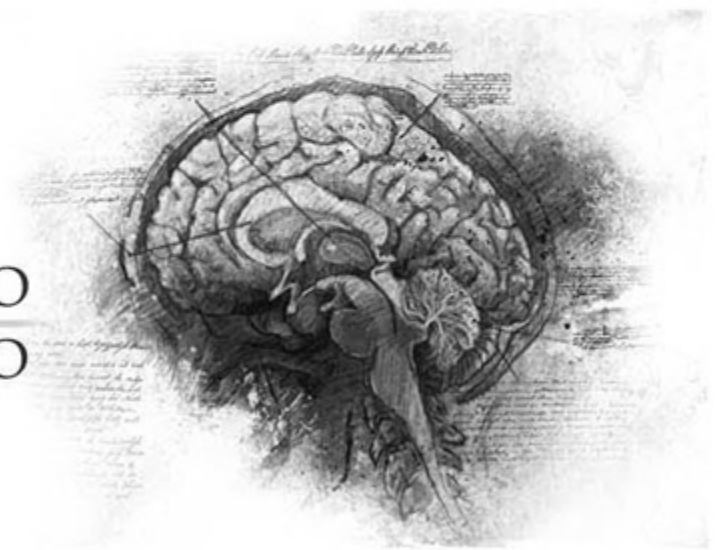
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Flegmatique*

*Défaut : Ascétique*

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 4



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---