

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Celestius**

Joueur : von beck

Sexe : H Âge : 34 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Vecteur du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

### Avantages

Allié mentor

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Miracles 6

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 dom :  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/6 Def : 15 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 5/8 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 1/4 Def : 17 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 3/6 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 6

## Défense :

●●●●●● ○○○○○○

## Rapidité :

●○○○○○

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 5  Braise
- 15  Azur
- 33  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 7 / 7



### Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



### ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Rumeur - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Sérieux*

*Défaut : Froid*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 2

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 160

Faits marquants :

