

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Caradog Joueur : ONI

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tarish Métier : Combattant

Description : Caradog est un homme plutôt simple physiquement, ni trop laid, ni trop beau. Il sait se servir de

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Allié influent

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●0000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●0+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes de jet 6

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Hache de bataille dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/10 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 13/13 Def : 6 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 7/7 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 10/10 Def : 6 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Pauvreté

Caradog est originaire de Gwidre et plus particulièrement d'Expiation, la grande ville Sigire. Dès l'enfance il aimait se mettre en danger, découvrir de nouvelles choses et explorer les moindres recoins de la ville. Pas un comportement digne du fils d'une bonne famille bourgeoise et pieuse. Mais les corrections et rappels à l'ordre n'ont jamais vraiment eu raison de lui, ça ne faisait que l'encourager à ne pas se faire attraper la prochaine fois. Rapidement, avec l'adolescence, il goûta aux plaisirs de la chaire, de l'alcool et de la paresse. Les corrections furent de plus en plus difficiles et par la même occasion, sa haine envers le Temple augmenta. Jusqu'au jour où il décida de quitter Expiation. Il savait bien qu'il allait se faire poursuivre, aussi emporta-t-il de quoi se défendre et fonça tête baissée vers(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Peu fiable

---

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La rencontre avec Père Charogne Le sauvetage d'un parent du Roi

---

---

---

---

---

---

---