

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Caradog Joueur : ONI

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tarish Métier : Combattant

Description : Caradog est un homme plutôt simple physiquement, ni trop laid, ni trop beau. Il sait se servir de

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Allié influent

Rapide

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● 0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes de jet 6

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Hache de bataille dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/10 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 13/13 Def : 6 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 7/7 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 10/10 Def : 6 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :








Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Pauvreté

Caradog est originaire de Gwidre et plus particulièrement d'Expiation, la grande ville Sigire. Dès l'enfance il aimait se mettre en danger, découvrir de nouvelles choses et explorer les moindres recoins de la ville. Pas un comportement digne du fils d'une bonne famille bourgeoise et pieuse. Mais les corrections et rappels à l'ordre n'ont jamais vraiment eu raison de lui, ça ne faisait que l'encourager à ne pas se faire attraper la prochaine fois. Rapidement, avec l'adolescence, il goûta aux plaisirs de la chaire, de l'alcool et de la paresse. Les corrections furent de plus en plus difficiles et par la même occasion, sa haine envers le Temple augmenta. Jusqu'au jour où il décida de quitter Expiation. Il savait bien qu'il allait se faire poursuivre, aussi emporta-t-il de quoi se défendre et fonça tête baissée vers(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Peu fiable

Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La rencontre avec Père Charogne Le sauvetage d'un parent du Roi
