

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Caradog**

Joueur: **ONI**

Sexe: **H** Âge: **29** Peuple: **Carish**

Métier: **Combattant**

Description: Caradog est un homme plutôt simple physiquement, ni trop laid, ni trop beau. Il sait se servir de

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Allié influent

Rapide

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Armes de jet **6**

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/10 Def : 9 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 13/13 Def : 6 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 7/7 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 10/10 Def : 6 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11




Ogham :




Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Pauvreté

Caradog est originaire de Gwidre et plus particulièrement d'Expiation, la grande ville Sigire. Dès l'enfance il aimait se mettre en danger, découvrir de nouvelles choses et explorer les moindres recoins de la ville. Pas un comportement digne du fils d'une bonne famille bourgeoise et pieuse. Mais les corrections et rappels à l'ordre n'ont jamais vraiment eu raison de lui, ça ne faisait que l'encourager à ne pas se faire attraper la prochaine fois. Rapidement, avec l'adolescence, il goûta aux plaisirs de la chaire, de l'alcool et de la paresse. Les corrections furent de plus en plus difficiles et par la même occasion, sa haine envers le Temple augmenta. Jusqu'au jour où il décida de quitter Expiation. Il savait bien qu'il allait se faire poursuivre, aussi emporta-t-il de quoi se défendre et fonça tête baissée vers(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Peu fiable

Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La rencontre avec Père Charogne Le sauvetage d'un parent du Roi

