

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Milis Bearteach**

Joueur : **Marie Kling**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : **Châtain tirant sur le roux, massif, yeux gris clair, stature imposante mis pas particulièrem**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **4**

Leste

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Mal entendant

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : **1**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/8 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 12/10 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 8/6 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 10/8 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Multiple poches cousues dans les dol(...)
 Paquets de sucreries diverses,
 Petit livre d'herbologie usé,
 Cape doublé de riche fourrure,
 Briquet
 Corde

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 50  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Troisième enfant d'une riche famille bourgeois mais ne présentant aucune affinité par la finance, la politique ou l'artisanat et envoyé à l'université en désespoir de cause. Capricieux et colérique, il a néanmoins réussi à calmer ses ardeurs pour apprendre, lors de ses fréquentes échappades, à voler, mentir et préparer des mauvais coups.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

Défaut : Capricieux

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :