

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dasabb**

Joueur : **Pierre-Alain**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Osag**

Métier : **Investigateur**

Description :

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **4**

### Avantages

Charismatique

Vif d'esprit

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 5/2 Def : 11 Rap : 3

⊕ Offensive  
Att : 7/4 Def : 9 Rap : 3

⊕ Défensive  
Att : 3/0 Def : 13 Rap : 3

⊕ Rapide  
Att : 5/2 Def : 9 Rap : 5

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 6 / 6



# Ogham :



# Exaltation

Score : 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Pauvreté

L'enfance de Pasabb a été bercée par des histoires de fantômes. Un de ses livres préférés a toujours été (et reste) le recueil "Hantises".  
Attiré par le surnaturel, il a convaincu un occultiste de le prendre sous son aile. Il a ainsi passé ses jeunes années sur la route à élucider différents mystères avec son tuteur. Lorsque le vieil homme succombe à son âge, Pasabb décide de suivre ses propres convictions. Pour lui, l'analyse des phénomènes occultes est la clef permettant de comprendre, et peut-être même de communiquer avec les féondas. Il voyage donc de ville en ville, résolvant différents mystères, parfois lié à l'occulte, d'autres fois non, comme le faisait son tuteur.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

**Défaut : Taciturne**

## 🌀 Travers

**Passion : 2**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 1**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 4**



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_