

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Dasabb

Joueur : Pierre-Alain

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Osag

Métier : Investigateur

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 4

Avantages

Charismatique

Vif d'esprit

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att: 5/2 Def: 11 Rap: 3

⊕ Offensive
Att: 7/4 Def: 9 Rap: 3

⊕ Défensive
Att: 3/0 Def: 13 Rap: 3

⊕ Rapide
Att: 5/2 Def: 9 Rap: 5

⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 3

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score: 6 / 6



Ogham:



Exaltation

Score: 12 / 12



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Pauvreté

L'enfance de Pasabb a été bercée par des histoires de fantômes. Un de ses livres préférés a toujours été (et reste) le recueil "Hantises".
Attiré par le surnaturel, il a convaincu un occultiste de le prendre sous son aile. Il a ainsi passé ses jeunes années sur la route à élucider différents mystères avec son tuteur. Lorsque le vieil homme succombe à son âge, Pasabb décide de suivre ses propres convictions. Pour lui, l'analyse des phénomènes occultes est la clef permettant de comprendre, et peut-être même de communiquer avec les féondas. Il voyage donc de ville en ville, résolvant différents mystères, parfois lié à l'occulte, d'autres fois non, comme le faisait son tuteur.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Taciturne

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : _____

