

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dasabb**

Joueur : **Pierre-Alain**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Osag**

Métier : **Investigateur**

Description :

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **4**

Avantages

Charismatique

Vif d'esprit

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Phénomènes mentaux **6**

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/2 Def : 11 Rap : 3

⊕ Offensive

Att : 7/4 Def : 9 Rap : 3

⊕ Défensive

Att : 3/0 Def : 13 Rap : 3

⊕ Rapide

Att : 5/2 Def : 9 Rap : 5

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 6 / 6

Ogham :



Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Pauvreté

L'enfance de Pasabb a été bercée par des histoires de fantômes. Un de ses livres préférés a toujours été (et reste) le recueil "Hantises".
Attiré par le surnaturel, il a convaincu un occultiste de le prendre sous son aile. Il a ainsi passé ses jeunes années sur la route à élucider différents mystères avec son tuteur. Lorsque le vieil homme succombe à son âge, Pasabb décide de suivre ses propres convictions. Pour lui, l'analyse des phénomènes occultes est la clef permettant de comprendre, et peut-être même de communiquer avec les féondas. Il voyage donc de ville en ville, résolvant différents mystères, parfois lié à l'occulte, d'autres fois non, comme le faisait son tuteur.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Taciturne

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

