

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Keldan

Joueur: Night of Fright (...)

Sexe: H Âge: 32 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: A Madness stricken villager of

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 2

Créativité: 5

Raison: 2

Idéal: 1

### Avantages

Bonne vue

Leste x2

Rapide

### Désavantages

Phobie

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arc dom : 2

Lance courte, épieu dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/11 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 9/14 Def : 8 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 3/8 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 6/11 Def : 8 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude - Pauvreté



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	●●○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Renfermé



## Travers



Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

