

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Piran

Joueur : Moi

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Apparence commune, pas de signe particulier visible. Relativement fin et sec. Regard méfiant.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Leste

Désavantages

Traumatisme x3

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

●●●●●O+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●O+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/6 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 12/8 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 8/4 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 10/6 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

Arts de combat section with 2 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Né dans une famille de paysans. Enfance normale jusqu'à 14 ans, quand j'ai découvert que ma famille entière avait été massacrée en mon absence, très probablement par un féondas particulièrement agressif au vu du carnage. J'ai alors rejoint l'armée, d'abord en tant que commis, puis en tant que soldat (éclaireur) une fois l'âge requis atteints. Ensuite j'ai tenté une carrière de chasseur de féondas, avec un succès moyen m'obligeant à devoir de temps en temps chasser. J'ai été capturé par la garde des Mac Lormel pour braconnage. Une tentative d'évasion ayant presque réussie a donné l'idée à l'héritier de m'employer comme espion pour racheter mes crimes.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Individualiste



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Famille massacrée à 14 ans. Capture par les Mac Lormen pour braconnage.

