

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Piran

Joueur : Moi

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Apparence commune, pas de signe particulier visible. Relativement fin et sec. Regard méfiant.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Leste

Désavantages

Traumatisme x3

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

●●●●●O+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●O+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

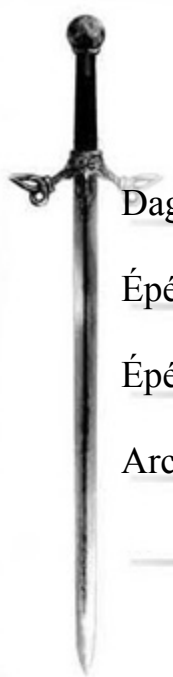
●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/6 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 12/8 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 8/4 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 10/6 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Paysan

Né dans une famille de paysans. Enfance normale jusqu'à 14 ans, quand j'ai découvert que ma famille entière avait été massacrée en mon absence, très probablement par un féondas particulièrement agressif au vu du carnage. J'ai alors rejoint l'armée, d'abord en tant que commis, puis en tant que soldat (éclaireur) une fois l'âge requis atteint. Ensuite j'ai tenté une carrière de chasseur de féondas, avec un succès moyen m'obligeant à devoir de temps en temps chasser. J'ai été capturé par la garde des Mac Lormel pour braconnage. Une tentative d'évasion ayant presque réussi a donné l'idée à l'héritier de m'employer comme espion pour racheter mes crimes.



TRAUMA : ●●●●● ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Défaut : Individualiste



Culpabilité: 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Famille massacrée à 14 ans. Capture par les Mac Lormen pour braconnage.