

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Diran**

Joueur : **Moi**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : Apparence commune, pas de signe particulier visible. Relativement fin et sec. Regard méfiant.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Leste

Désavantages

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

●●●●●○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

●●●●●○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

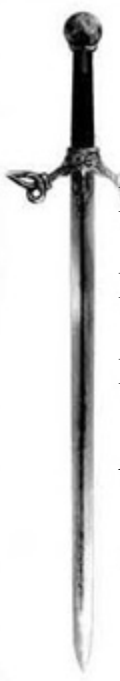
●●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Épée longue dom : 3
 Arc court dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/6 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 12/8 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 8/4 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 10/6 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes
 Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Né dans une famille de paysans. Enfance normale jusqu'à 14 ans, quand j'ai découvert que ma famille entière avait été massacrée en mon absence, très probablement par un féondas particulièrement agressif au vu du carnage. J'ai alors rejoint l'armée, d'abord en tant que commis, puis en tant que soldat (éclaireur) une fois l'âge requis atteint. Ensuite j'ai tenté une carrière de chasseur de féondas, avec un succès moyen m'obligeant à devoir de temps en temps chasser. J'ai été capturé par la garde des Mac Lormel pour braconnage. Une tentative d'évasion ayant presque réussi a donné l'idée à l'héritier de m'employer comme espion pour racheter mes crimes.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Individualiste

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Famille massacrée à 14 ans. Capture par les Mac Lormen pour braconnage.

