# feuille de personnage

Nom: Diran

Sexe: H Age: 32 Peuple: Tri-Razel

Joueur: Moi

Métier: Espion

Description: Apparence commune, pas de signe particulier visible. Relativement fin et sec. Regard méfiant.

# 國國 Voies (資質

Combativité:

Empathie:

Créativité:

Raison:

Idéal: 3

# Avantages 🕲

#### Désavantages Traumatisme x3

# État de santé

Bon 00000

Moyen 1 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

# Domaines & Disciplines

#### & Artisanat

●0000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc: Disc:

Disc:

## (3) Magience

00000 + (RAI: 2)Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

#### @ Perception

 $\rightarrow$  + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc : Observation Disc : Vigilance

Disc:

## @ Représentation

••OOO+(CRÉA:3)

00000+(RAI: 2)

Malus:

Bonus: Malus:

Science

Disc: Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### @ Combat au C.

 $\bullet$  + (COMB: 5) Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Disc:

Disc :

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

@Érudition

00000+(RAI:2)

Malus:

### @ Milieu Naturel @ Prière

• OOOO+(EMP: 2) Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

00000+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Disc:

#### @ Prouesses

•••OO+(COMB: 5)

Disc: Disc:

Disc:

#### @ Discrétion Mys. Demorthen

O + (EMP: 2)00000 + (EMP: 2)Bonus: +1 Malus: Malus: Bonus:

> Disc: Disc: Disc:

#### @ Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Disc:

Malus:

Disc: Disc:

#### Disc:

Bonus: +1 Malus: Disc:

@ Relation

 $\bullet \bullet OOO + (EMP:2)$ Malus:

Bonus: Disc: Disc:

#### @ Tir & Lancer ● O O O O + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

## 1 Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

#### Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

Épée courte dom: 2

Épée longue dom: 3

Arc court dom: 2

dom:

Potentiel: 2

#### Attitudes de combat

( Standard Att: 10/6 Def: 10 Rap: 7

( Offensive Att:12/8 Def: 8 Rap: 7

( Défensive

Att: 8/4 Def: 12 Rap: 7 @ Rapide

Att: 10/6 Def: 8 Rap: 9

(#) Mouvement

Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

#### Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



# @ Equipement





Braise

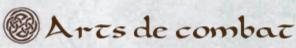




Givre

Objets précieux

# Artefact



Combat à 2 armes

Parade



@ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindarh Score: 10 / 10

## Ogham:



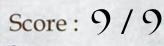








# Exaltation







Miracles mineurs:



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000





Lieu de naissance: Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale: Daysan

Revers: Adversaire - Violence - Solitude

Né dans une famille de paysans. Enfance normale jusqu'à 14 ans, quand j'ai découvert que ma famille entière avait été massacrée en mon absence, très probablement par un féondas particulièrement agressif au vu du carnage. J'ai alors rejoint l'armée, d'abord en tant que commis, puis en tant que soldat (éclaireur) une fois l'age requis atteins. Ensuite j'ai tenté une carrière de chasseur de féondas, avec un succès moyen m'obligeant à devoir de temps en temps chasser J'ai été capturé par la garde des Mac Lormel pour braconnage. Une tentative d'évasion ayant presque réussie a donné l'idée à l'héritier de m'employer comme espion pour racheter mes crimes.



#### Santé mentale

Résistance mentale: 8

Équilibre Symptôme Syndrome TRAUMA: 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Paranoï a

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



Conscience: 5 Instinct: 8 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut: Individualiste

3 Travers (8)

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute:

Culpabilité: 3

Points d'Expérience: Reste: 0 Total: 100

Faits marquants: Famille massacrée à 14 ans. Capture par les Mac Lormen pour braconnage.