

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Piran**

Joueur : **Moi**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : Apparence commune, pas de signe particulier visible. Relativement fin et sec. Regard méfiant.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Leste

Désavantages

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Né dans une famille de paysans. Enfance normale jusqu'à 14 ans, quand j'ai découvert que ma famille entière avait été massacrée en mon absence, très probablement par un féondas particulièrement agressif au vu du carnage. J'ai alors rejoint l'armée, d'abord en tant que commis, puis en tant que soldat (éclaireur) une fois l'âge requis atteints. Ensuite j'ai tenté une carrière de chasseur de féondas, avec un succès moyen m'obligeant à devoir de temps en temps chasser. J'ai été capturé par la garde des Mac Lormel pour braconnage. Une tentative d'évasion ayant presque réussi a donné l'idée à l'héritier de m'employer comme espion pour racheter mes crimes.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Individualiste

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Famille massacrée à 14 ans. Capture par les Mac Lormen pour braconnage.

