



Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att: 1/1 Def: 9 Rap: 2

⊕ Offensive
Att: 4/4 Def: 6 Rap: 2

⊕ Défensive
Att: -2/- Def: 12 Rap: 2

⊕ Rapide
Att: 1/1 Def: 6 Rap: 5

⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 2

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:



Exaltation

Score: 20 / 20



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur

p _____

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Aust^{re}

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : p _____
