

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Hendel**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Continent**

Métier : **Clerc du Temple**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **5**

### Avantages

Bonne santé

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● ● 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● 0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/2 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 8/4 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 4/0 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 6/2 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

Basic Travelling gear

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 15 / 15



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

*Défaut : Influençable*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 4

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 5



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---



---