



Armes

Carath _____ dom: 2
 Épée longue _____ dom: 3
 Arc court _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 8/5 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 4/1 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Travelling gear

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Amour tragique - Chance

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Indiscipliné

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
