

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ricker**

Joueur : **G**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : Ricker est un jeune homme plutôt dans la norme physiquement. Les seuls détails qui les démarquent

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Endurant

Désavantages

Dépendance

Maladroit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 9 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 9/6 Def: 6 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 3/0 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 6 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Boîte à outils

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Ricker a grandi dans le petit village de Nodevigs, au cœur des montagnes. Ses parents travaillent à la mine, comme la plupart des habitants du village. Au cours des trois cercles, il a progressivement réalisé qu'il n'était pas tout à fait comme les autres garçons de son âge, sans pourtant vraiment savoir pourquoi. Il a appris les compétences nécessaires à suivre les traces de ses parents, en ayant toutefois un peu plus d'intérêt que ses autres camarades pour la théorie, ce qui a fait de lui un relativement bon technicien. Après les leçons de la dâmàthair, Ricker passait donc des heures à observer les étranges machines de la mine, afin d'essayer de comprendre leur fonctionnement. C'est à ce moment là qu'il a rencontré Oswald, qui a pris un peu de son temps libre pour répondre aux nombreuses(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Froid

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : ...

