

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Ricker**

Joueur : **G**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : Ricker est un jeune homme plutôt dans la norme physiquement. Les seuls détails qui les démarquent

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Endurant

### Désavantages

Dépendance

Maladroit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 8 Rap : 4

⊕ Offensive  
Att : 9/6 Def : 5 Rap : 4

⊕ Défensive  
Att : 3/0 Def : 11 Rap : 4

⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 5 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Matériel de réparation/entretien des a(...)

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

Ricker a grandi dans le petit village de Nodevigs, au cœur des montagnes. Ses parents travaillent à la mine, comme la plupart des habitants du village. Au cours des trois cercles, il a progressivement réalisé qu'il n'était pas tout à fait comme les autres garçons de son âge, sans pourtant vraiment savoir pourquoi. Il a appris les compétences nécessaires à suivre les traces de ses parents, en ayant toutefois un peu plus d'intérêt que ses autres camarades pour la théorie, ce qui a fait de lui un relativement bon technicien. Après les leçons de la dàmàthair, Ricker passait donc des heures à observer les étranges machines de la mine, afin d'essayer de comprendre leur fonctionnement. C'est à ce moment là qu'il a rencontré Oswald, qui a pris un peu de son temps libre pour répondre aux nombreuses(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Froid

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : ...

