

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : vent

Joueur : vunau

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tarish

Métier : Chasseur

Description : négosian

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Beau

Bonne vue

Charismatique

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●OO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●OOOO+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●OOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●OOOO+(CRÉA:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●OOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Marteau à deux mains dom: 4  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att: 5/3 Def: 12 Rap: 4
- ⊗ Offensive  
Att: 7/5 Def: 10 Rap: 4
- ⊗ Défensive  
Att: 3/1 Def: 14 Rap: 4
- ⊗ Rapide  
Att: 5/3 Def: 10 Rap: 6
- ⊗ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 6 / 6



# ⊗ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mòr Roimh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude

vent n'a pas de famille il fais tous tou seul.

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Insensible**

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : abandonais

---

---

---

---

---

---