

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Forest Gump**

Joueur: **Majac**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant à distance**

Description: **champion toutes catégorie en petauchardise**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue **x2**

Endurant

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

dom : 2
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard
Att : 7/12 Def : 12 Rap : 9
- Offensive
Att : 9/14 Def : 10 Rap : 9
- Défensive
Att : 5/10 Def : 14 Rap : 9
- Rapide
Att : 7/12 Def : 10 Rap : 11
- Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

- 0 Braise
- 0 Azur
- 0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Parti à l'aventure après une engueulade avec ses parents. Impossible de rentrer mais tous les jours il regrette plus ses douillets champs.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Douce

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Une fois il a réussi à s'enfuir après avoir abattu 1 membre d'un groupe de voleur. Depuis il a toujours peur de retomber sur ce groupe.

