

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Iado**

Joueur: **Moi**

Sexe: **H** Âge: **32** Peuple: **Osag**

Métier: **Combattant**

Description: **Costaud**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **4**

### Avantages

Rapide x2

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Laid x2

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Endurance **6**

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue droite Osag dom : 3  
 Épée courte dom : 2  
 Arc court dom : 2  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/6 Def : 9 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/8 Def : 7 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/4 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/6 Def : 7 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Paysan, famille morte par monstres à 8 ans, capturé et vendu comme mercenaire, échappé, chasse des monstres.



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Froid



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 30    Total : 100

Faits marquants : Massacre famille, evasion

