

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Gado**

Joueur : **Moi**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Costaud**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

### Avantages

Rapide **x2**

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Laid **x2**

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

#### Discrétion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Endurance

6

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue droite Osag dom : 3  
 Épée courte dom : 2  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 12/8 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 8/4 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/6 Def : 7 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Paysan, famille morte par monstres à 8 ans, capturé et vendu comme mercenaire, échappé, chasse des monstres.

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Froid**

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : **Massacre famille, evasion**

---

---

---

---

---

---