

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Hogann Kerridwenn**

Joueur : **philippe jacquet**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Demorthen**

Description :

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Bonne vue

Intuitif x2

Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Méditation 6

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte dom: 2
 Arc court dom: 2
 Bâton dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 7/8 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 9/10 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 5/6 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 7/8 Def: 10 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

Défaut : Ascétique

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : _____
