

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Kirdjel

Joueur : Massi

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Continent

Métier : Magientiste/Demorthèn

Description : Inceptus/Demorthèn

Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Allié mentor

Intuitif

Lettre

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Laid x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom : 1
 Arbalète dom : 2
 Lance courte, épieu dom : 2
 Lance longue dom : 3
 Bâton dom : 2

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 4/4 Def : 14 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 5/5 Def : 13 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 3/3 Def : 15 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 4/4 Def : 13 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Lance électrique

Ceinture-grappin

Bouclier de Tesla

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Abstraction

Travers


Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : a découvert un artefact se présentant sous forme d'un calepin et contenant l'esprit d'un démon magientiste .

