

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Yriel

Joueur : aurelien

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Carish

Métier : Varigal

Description : taille moyenne

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Esprit solide

Ouïe fine

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : +1     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus :     Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Orientation

6

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 6/5 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Solitude

tutu



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

| Équilibre              | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------------|----------|----------|-------|
| ●●●●○                  | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : ○○○○○ | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Débrouillard*

*Défaut : Indiscipliné*



## Travers



*Passion* : 3

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 1



Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : toto