

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Hilmir**

Joueur: **Raboubi**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description:

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Ouïe fine

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:





## Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/5 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 10/6 Def : 12 Rap : 9



Défensive

Att : 8/4 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 9/5 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Émotif**



## Travers



**Passion :** 4

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 5

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 2



**Points d'Expérience :** Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

