

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dust**

Joueur : **Antoine**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Explorateur**

Description : 1,80m - Yx vert - chyx noir long-visage agréable barbe qq jours - large d'épaules, muscles apparents

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Ideal : **1**

Avantages

Fort

Leste

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Escalade 6

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



- Dague, poignard, couteau dom : 1
- Épée courte dom : 2
- Bâton dom : 2
- dom :
- dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard
Att : 10/6 Def : 14 Rap : 7
- Offensive
Att : 12/8 Def : 12 Rap : 7
- Défensive
Att : 8/4 Def : 16 Rap : 7
- Rapide
Att : 10/6 Def : 12 Rap : 9
- Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

- Bouclier rond (1)
- Cotte de cuir (1)



Équipement

- Sac en cuir rapiécé
- Un petit journal, un peu d'encre et(...)
- Une carte de Taol Kaer
- Du tabac et des feuilles
- Un silex
- Une bourse de 100 Braizes
- Des viandes séchées
- Une gourde
- Une dague
- Un bâton de marche ferré
- Une épée courte de seconde main
- Un bouclier rond de seconde main
- Une cotte de cuir
- Une paire de bottes fourrées
- Un manteau long fourré avec capu(...)
- Une paire de gants
- Une ceinture
- Un duvet

Trésor

- 0 Braise
- 0 Azur
- 0 Givre

Objets précieux

- Un pendentif

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Chance

Après quelques mots échangés devant la tombe de son père, le jeune homme se redressa, récupéra son paquetage, un sac en cuir vieilli par le temps et rafistolé en de nombreux endroits par des morceaux de tissus, poussa un cri de rage et parti. Pour la première fois de sa vie, il ne doutait plus. Toutes les histoires que son père lui racontait étant jeune, avant que la maladie ne l'emporte, pouvait être réelles. Des monstres, de la magie, de la romance dont d'après lui son père serait né. Toutes ces histoires d'aventures que son grand-père - qu'il n'avait jamais connu - et son père avaient vécues pourraient être vraies. Le jeune homme se remémora son passé, son passé de paysan, à cultiver la terre seul avec son père. Sa mère était morte en lui donnant naissance, mais son père ne lui en avait jamais tenu rigueur. Il(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

