

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Caron**

Joueur: **ilan**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Osag**

Métier: **Malandrin**

Description: **Grand, imposant, timide mais un peu manipulateur "l'habit ne fait pas le moine"**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **1**

Idéal: **4**

### Avantages

Leste x2

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Furtivité 6

Disc: Vol à la tire 6

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/5 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 11/7 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 9/5 Def : 8 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :



## Exaltation




Score : 12 / 12

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Pauvreté

Dans son village perdu de Taol kaer, Caron fils de cordonnier, a eut une vie paisible jusqu'a qu'il rencontre une femme Varigal de passage dans la région. Elle lui a tout appris. N'ayant pu se remettre de son départ, Caron se mit à sa recherche voyageant partout dans le pays et volant, rackettant pour vivre.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Impulsif

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Rencontre avec l'amour de sa vie, qu'il a perdu. Il est de puis à sa recherche.

