

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Halk Rémiss**

Joueur : **Antoine cadène**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : **Taille moyenne, Muscles bien taillés, cheveux noirs longs, grosse barbe, Cicatrice de l'épaule gauche**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Fort

Ouïe fine

Chanceux

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation **6**

Disc : Pistage **6**

Disc :

Mys. Demorthèn

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc _____ dom: 2
 Épée courte _____ dom: 2
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 7/11 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 9/13 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 5/9 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 7/11 Def: 9 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Bourse de Tabac + pip

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Halk est née dans une famille d'agriculteurs riches il apprend les rudiments du tir à l'arc, à la mort de ses parents à 16 ans il part fuyant son Oncle le Tyran de la famille, et s'exile aux alentours de Tursal où il se marie et devient chasseur.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

Défaut : Émotif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : sa femme le trompe lors d'une sortie de chasse, elle lui donne un fils qui n'est pas le sien, dans un accès de rage, il vire sa femme et son fils qu'il découvre peu de temps après déchiqueté sûrement assassiné.

