

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Kilia**

Joueur : **Aline**

Sexe : **F** Âge : **30** Peuple : **Continent**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Femme de haute taille, solitaire, elle se plonge dans la lecture quand elle ne s'entraîne pas au combat.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Esprit solide **x2**

Désavantages

Obtuse

Pauvre

Traumatisme **x2**

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles **6**

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte dom: 2
 Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/5 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 8/3 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 10/5 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score: 17 / 17



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Amour tragique - Violence

Née quelque part dans la région d'expiation, elle est offerte à l'unique par ses parents et est éduquer dans un temple. D'abord voué aux ordres, son future bascule quand elle frappe à mort l'un des ses camarade d'apprentissage à cause de propos qu'elle avait jugé blasphématoire. Les moine l'envois alors chez les chevalier du temple où elle devient vit une excellente élève. Malheureusement, sa vie bascule une nouvelle fois quand, de retour de sa première mission, elle découvre sont temple brûlé et son mentor ainsi que tout les maître d'arme présents planté sur des pique devant les cendres encore chaude. Elle voyage depuis entre les villages et les villes, cherchant les coupables et ses recherche l'ont amené à la capital Gwidre, où, désormais à la recherche de nouvelles pistes, elle s'est(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Loyale*

Défaut : Froide

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
