

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Clochette

Joueur : Solène

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Traditions demorthèn 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/4 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 7/6 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 3/2 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 5/4 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  | Équilibre   | Symptôme    | Syndrome    | Folie       |
|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| TRAUMA :         | ● ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Capricieuse



## Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

