

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Mordred**

Joueur: **M**

Sexe: **H** Âge: **19** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

Fort

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●O+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●OO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●OOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Épée courte, épieu dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 13/8 Def : 8 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

Cavalerie

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Tra tre

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

