feville de personnage

Nom: Inista Darvine

Sexe: F Age: 28 Peuple: Carish

Joueur: chacha Métier: Combattant à distance

Description: La tête cachée par un capuchon noir, des vêtements et jamais sans son arbal 🗆 te

國國 Voies (資質

Combativité:

Empathie:

Créativité:

Raison:

Idéal: 4

Avantages 🕲

Rapide

Instinct de survie

Désavantages Timide

Etat de santé

Bon 00000

Moyen 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 9

Survie:

Domaines & Disciplines

& Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc: (Magience

00000 + (RAI: 2)Bonus: Malus:

Disc:

Disc: Disc: @ Perception

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc: @ Représentation

00000+(CRÉA:3) Malus: ~1

00000+(RAI: 2)

Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Science

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

@ Combat au C.

@ Discrétion

@Érudition

00000+(RAI:2)

Malus:

OO+(COMB: 5)Malus:

OOO+(EMP:1)

Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc :

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

@ Milieu Naturel @ Prière

 $\bullet \bullet OOO + (EMP: 1)$

OOOOO+(EMP:1)

@ Occultisme

00000+(RAI: 2) Malus:

Malus:

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

00000+(IDÉ: 4)

Malus:

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

@ Prouesses Mys. Demorthen

• O O O O + (COMB: 5)

Disc: Disc:

Malus: Bonus:

Disc:

@ Relation

OOOOO+(EMP:1)

Malus: ~1 Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Tir & Lancer

••+(COMB: 5) Bonus: Malus:

Disc: Arbalètes Disc: Arcs 6 Disc:

1 Voyage

OO+(EMP:1)

Malus: Bonus: Disc: Disc:

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG - www.esteren.org

Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

Arbalète dom: 2

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

(Standard Att: 8/10 Def: 8 Rap: 7

(Offensive Att: 10/12Def: 6 Rap: 7

(#) Défensive

Att: 6/8 Def: 10 Rap: 7

@ Rapide

Att: 8/10 Def: 6 Rap: 9

(#) Mouvement Att: 0/0 Def: 10 Rap: 7

Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:



@ Equipement









Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

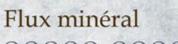
Rindarh Score: 9/9

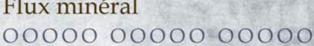


Score: 12 / 12









Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000





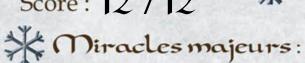
Ogham:







Exaltation







Lieu de naissance: Taol-Kaer - Les Épavières - Rural

Classe sociale: Daysan

Revers: Séquelle - Violence

La famille d'Anista sont des artisans qui voyagent afin de vendre ce qu'ils fabriquent. Anista se révèle assez rapidement plus douée pour le combat que pour l'artisanat, elle devient donc une des gardiennes du campement. Elle se passionne pour l'archerie; et c'est cachée dans les arbres qu'elle protège sa famille. Jusqu'au jour où un groupe de bandits attaque le camp.



Santé mentale

Résistance mentale: 9

Équilibre Symptôme Syndrome TRAUMA: 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Paranoï a

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 6 Instinct: 8 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Froide

Travers (

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute:

Culpabilité: 4

Points d'Expérience: Reste: 40 Total: 100

Faits marquants : L'attaque de son campement par les bandits: une partie de sa famille est tuée et elle se retrouve avec une cicatrice lui traversant le visage. Par chance, une partie de son groupe est sain et sauf, ils sont tous ramenés au sein d'un campement plus important. De là, elle décide de partir seule, pour se venger.