

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ainacai Figeltcoi Avel(...)**

Joueur : **Citia**

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description : **Pâle, cheveux frisés longs et noirs, yeux bleus, petite et dégingadée**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Allié influent

Chanceuse

Lettree

Désavantages

Ennemi

Maladroite

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/4 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 5/6 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 1/2 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 3/4 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Corde _____
 Lampe _____
 Briquet _____
 Couvertures _____
 Vêtements de rechange _____
 Rations _____
 Gourde _____
 Kit de couture _____
 Nécessaire de toilette _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

La famille Avelorbios était sur les routes bien avant même qu'il y ait des routes. Ils sont nomades et varigales depuis des générations, fières de leur culture, de leurs traditions et de leur métier. Ainacai est née au sein d'une famille tentaculaire, où les différents cousins ne se croisent qu'au détour d'un chemin, mais où ces joyeuses retrouvailles sont sources de fêtes fortement alcoolisées et de bagarres viriles propres à resserrer les liens familiaux. Peut-être est-ce au cours d'une de ces libations que fut forgée la haine que porte aujourd'hui un homme à leur famille, mais pour l'instant, malgré la rancune tenace de l'individu, il a suffi à la famille de partir un peu en catastrophe de là où ils campaient pour éviter les problèmes qu'il souhaitait leur causer. Leur chance tournera peut-être un jour(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

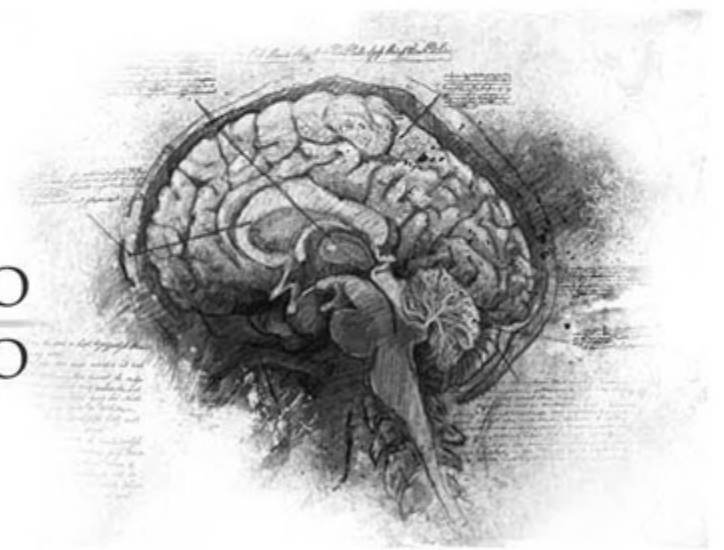
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Empotée

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Ainacai, à la surprise générale, a réussi à survivre à sa propre naissance, à la petite enfance (qui croirait qu'apprendre à se retourner, à ramper, puis à marcher, puisse être à ce point source de plaies, bosses, et trébuchements dramatiques par-dessus chariots, mulets, corniches et potentiellement tout élément apte à faire tremplin vers une chute mortelle) et atteint maintenant l'âge de tout les dangers : à 16 ans, les membres du clan Avelorbios doivent quitter leur cellule familiale et entamer seul le chemin qui les mènera vers l'âge adulte. Partant du lieu de leur naissance, ils doivent effectuer un long périple à travers toutes les terres du continents puis revenir vers leur(...)

