

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Zanaham

Joueur : Shad

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Prêtre du Temple

Description : Prêtre de l'inquisition

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 5

### Avantages

Allié mentor

Lettre

### Désavantages

Esprit faible

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Spiritualité 6

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/2 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 5



Défensive

Att : 4/1 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 5/2 Def : 11 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Tunique de prêtre

Livres de prière

Équipements de prière



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation



Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie - Pauvreté

Zanaham fut recueilli dès son plus jeune âge dans le cloître le plus important de Gwidre. On lui enseigna l'art de la prière et de l'écriture. Ce fut un fervent défenseur du peuple croyant. Et un inquisiteur des plus renommé. Il chassa, captura, tortura les plus hérétiques de la région ce qu'il lui valut de devenir l'un des prêtre les plus influents de Gwidre. Pour l'une de ses missions il fut appelé à la capitale pour donner son expertise sur une série de meurtre dont une famille entière où seul le fils n'a pas été retrouvé. Aujourd'hui il recherche l'hérétique qui a bien pu commettre tout ces meurtres.

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

*Défaut : Fanatique*

## Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Chassa, tortura, brûla près d'une soixantaine d'hérétique.*