

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Zanaham

Joueur: Shad

Sexe: H Âge: 29 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Prêtre du Temple

Description: Prêtre de l'inquisition

Voies

Combativité: 2

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 4

Idéal: 5

Avantages

Allié mentor

Lettre

Désavantages

Esprit faible

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc: Spiritualité 6

Disc:

Science

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/2 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 5



Défensive

Att : 4/1 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 5/2 Def : 11 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Tunique de prêtre

Livres de prière

Équipements de prière



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie - Pauvreté

Zanaham fut recueilli dès son plus jeune âge dans le cloître le plus important de Gwidre. On lui enseigna l'art de la prière et de l'écriture. Ce fut un fervent défenseur du peuple croyant. Et un inquisiteur des plus renommé. Il chassa, captura, tortura les plus hérétiques de la région ce qu'il lui valut de devenir l'un des prêtre les plus influents de Gwidre. Pour l'une de ses missions il fut appelé à la capitale pour donner son expertise sur une série de meurtre dont une famille entière où seul le fils n'a pas été retrouvé. Aujourd'hui il recherche l'hérétique qui a bien pu commettre tout ces meurtres.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

Défaut : Fanatique



Travers



Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Chassa, tortura, brûla près d'une soixantaine d'hérétique.*

