

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Zanaham**

Joueur : **Shad**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Prêtre du Temple**

Description : **Prêtre de l'Inquisition**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **5**

Avantages

Allié mentor

Lettre

Désavantages

Esprit faible

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●OO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Spiritualité 6

Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●OO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 5/2 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 6/3 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 4/1 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 5/2 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Tunique de prêtre _____

Livres de prière _____

Équipements de prière _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie - Pauvreté

Zanaham fut recueilli dès son plus jeune âge dans le cloître le plus important de Gwidre. On lui enseigna l'art de la prière et de l'écriture. Ce fut un fervent défenseur du peuple croyant. Et un inquisiteur des plus renommé. Il chassa, captura, tortura les plus hérétiques de la région ce qu'il lui valut de devenir l'un des prêtre les plus influents de Gwidre. Pour l'une de ses missions il fut appelé à la capitale pour donner son expertise sur une série de meurtre dont une famille entière où seul le fils n'a pas été retrouvé. Aujourd'hui il recherche l'hérétique qui a bien pu commettre tout ces meurtres.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

Défaut : Fanatique

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 5

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Chassa, tortura, brûla près d'une soixantaine d'hérétique.*

