

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Harlan

Joueur : Nicolas

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Fort

Leste

### Désavantages

Lent desprit

Phobie

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●O+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●O+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 10/11 Def : 13 Rap : 9

⊗ Offensive  
Att : 12/13 Def : 11 Rap : 9

⊗ Défensive  
Att : 8/9 Def : 15 Rap : 9

⊗ Rapide  
Att : 10/11 Def : 11 Rap : 11

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊗ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Douce

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Douce : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :