

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : merolas

Joueur : Damien

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tarish

Métier : Demorthèn

Description : quelqu'un

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Intuitif x2

Lettre

### Désavantages

Timide

Anosmie

Aqueusie x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●OOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/7 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 3/8 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 1/6 Def: 15 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 2/7 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

le parfait kit du petit campeur (tente, (...)

sac de couchage)

kit d'alchimie a onguent et autre soin (...)

...

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

tu n'a qu'a l'inventé

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Procédurier

Défaut : Rigide

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 100

Faits marquants : tu a bougé de ta chaise ?

---

---

---

---

---

---

---

---

