

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Gork**

Joueur : **Gork**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Médecin**

Description :

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **5**

### Avantages

Vif d'esprit

Instinct de survie

### Désavantages

Boiteux

Douillet

Laid

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●OOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●OOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 1/1 Def : 8 Rap : 2
- ⊕ Offensive  
Att : 4/4 Def : 5 Rap : 2
- ⊕ Défensive  
Att : -2/- Def : 11 Rap : 2
- ⊕ Rapide  
Att : 1/1 Def : 5 Rap : 5
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 2

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 8 / 8

# Ogham :



# Exaltation



Score : 15 / 15

# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



# Flux minéral

00000 00000 00000

# Flux végétal

00000 00000 00000

# Flux organique

00000 00000 00000

# Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornequivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Solitude

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Distrait

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

