

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Solidus**

Joueur: **Divit**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Commerçant**

Description: **Magouilleur et souvent dans les bons coups**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Beau

Charismatique

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Baratin **6**

Disc: Charme **6**

Disc:

### Représentation

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/3 Def : 11 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 6/6 Def : 8 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 3/3 Def : 8 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 9 / 9

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

## Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Jeune commerçant voulant se faire un nom sur la scène régionale.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : menteur**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1

Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : La première chose qu'il ait vendu est une planche en bois à l'âge de 9ans.

