

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Kyp Ostomblum

Joueur : Julien

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : Médecin itinérant

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Vif d'esprit

Désavantages

Dépendance

Myope

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 5/4 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 1/0 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 3/2 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

trousse de soin

seringues

chien

sac de voyage



Trésor

0



Braie

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Fils d'un apothicaire d'Osta Baille. Étudie la médecine à l'université vitaliste. Fréquente assidûment les estaminets où l'on se dispute sur tout et n'importe quoi. Il y apprend l'art de la persuasion et de fumer la pipe. Il s'abîme les yeux et se nourrit l'esprit au contact des livres de la bibliothèque. Se retrouve seul lorsque le père vend sa boutique pour finir de payer ses études avant de partir sur les routes.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de sa mère, une soigneuse Démorthen, en couche. Étude. Départ de son père. Ouverture d'un cabinet de médecin en ville. Tombe amoureux d'une de ces patientes. Leur histoire dure 6 mois et se termine par la mort de Margo malgré tous les efforts de Kyp. Parcours les routes depuis 7 mois en espérant retrouver son père. Dans un premier temps, il refuse de se faire payer par ses patients jusqu'à ce que ses réserves disparaissent. Il s'est puni de son incompétence. Depuis, il parcourt les routes avec son chien.

