

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Atlas**

Joueur: **Mr. Luk!**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Espion**

Description: **C'est un pro de l'espionnage!!**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **3**

### Avantages

Esprit solide

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Vigilance **6**

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Ancien soldat de l'armer de son peuple il se fait virer et espionne et vole pour gagner sa vie.

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Ingénieux*

*Défaut : Individualiste*

## Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 2

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 3

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : IL a perdu ses parents a 6 ans . Il c'est fait attaquer par un monstre des marais (Le "PikPokket") a 18 ans.

