

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Lurthen Darwal**

Joueur: **Daco**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Barde**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **5**

Raison: **1**

Idéal: **3**

### Avantages

Allié influent

Lettré

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Baratin **6**

Disc: Persuasion **6**

Disc:

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Marteau d'artisan dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 1/1 Def : 11 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 4/4 Def : 8 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : -2/- Def : 14 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 1/1 Def : 8 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Miroir cuivre poli (6dB)

Pain de savon (1dB)

Brosse à cheveux (1dB)

Couverts de bois (1dB)

Gobelet en bois (1dB)

Assiette en bois (1dB)

Outre en peau (2litres) (3dB)

Tente 1 personne (1dB)

Torche de résine : 2 (3dB/unité)

Rebec (3dB)

Couteau (4dB)

Marteau d'artisan, 2 dgts (1dB)

Lin (5) (3dB/unité)

Laine (5) (2dB/unité)

Trousse de précision du maître, RAR(...)

Hache de bucheron (8dB)

Flacon d'encre noire (8dB)

Fusain (2dB)

Plume (1dB)

Bol (1dB)

## ⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie - Solitude

Lurthen est fils d'artisans charpentiers, dans le village de Melwan. Il y passe sa jeunesse jusqu'à son service d'Ost, où il fit la rencontre d'un maître barde qui en fait utilisait la forteresse comme lieu de recrutement pour ses apprentis car il pouvait les observer dans différentes situations. Son service d'Ost, il choisit de le faire dans une forteresse à de nombreux jours de marche du village : il avait envie de découvrir le monde, mais il n'avait par contre jamais quitté la vallée. Il partit avec une caravane de marchands se dirigeant vers la forteresse. Bien vite il sympathisa avec eux et apprit quelques rudiments dans l'art de la négociation. Il apprécia donc le voyage, mis à part la traversée de certains endroits où l'on suspectait la présence de féondas. Il du bien admettre cependant qu'il n'arriva pas à la(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Spontané**

**Défaut : Indiscipliné**

## 🌀 Travers

**Passion : 1**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 5**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 3**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

