

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Melo

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 16 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description: _____

Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Allié mentor

Instinct de survie

Désavantages

Lent desprit

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 7/2 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 9/4 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Attaque sournoise

Parade

Arts de combat section with 1 horizontal line for notes.



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Melo est un jeune Tri-Kazélien né sur les terres de Gwidre, dans une famille très religieuse. Des « expériences négatives » (d'où provient sa phobie) avec les prêtres locaux, ainsi que certains membres louches de sa famille rurale le poussent à s'isoler dans la nature dès son plus jeune âge. Observant la détresse du petit Melo, alors âgé de 7 ans, un varigal nommé Aldur le remarque et décide de le soutenir psychologiquement et spirituellement lors de ses fréquents passages. Melo, attiré par le mode de vie et la philosophie de son mentor, et souhaitant fuir sa famille, demande comment devenir varigal. Avec l'appui de son mentor, il intègre la guilde des varigaux à 14 ans.(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

Défaut : Douce



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Douce : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

