

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Rhordel Skardar

Joueur : Lazarus

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Continent

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Homme brun 1m85 80kg petite barbe, larges épaules, yeux marrons au regard profond

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 5

Avantages

Instinct de survie

Lettre

Désavantages

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc : Miracles 6

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/3 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 9/4 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 7/2 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 8/3 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

Hexcelsius _____

Tunique du templier _____

⊕ Trésor

9  Braise

33  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 20 / 20



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie

Fils d'un clerc ayant survécu à une grave maladie après avoir ingéré une germe contaminée par le biais d'une eau et ayant perdu sa mère très jeune, Khordel a reçu une éducation stricte et religieuse qui lui a ouvert les yeux sur le Dieu Unique en qui il s'est senti proche et redevable de lui avoir laissé la vie sauve. Chevalier-Lame dévoué et impénétrable, Khordel répondait au sérieux et la loyauté que le lui avait enseigné jadis ses précepteurs, repoussant à maintes reprises les pillards et autres parasites voulant ternir l'image du Site Sacré. Mais tout a basculé le jour où des Sigires furent envoyés dans un hameau proche d'Expiation pour arrêter et juger une jeune hérétique qui avait mis le feu à une église, tuant par inadvertance le prêtre qui s'y trouvait. Khordel, qui a senti que sa jeune soeur pourrait être(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	● ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Précautionneux

🌀 Travers

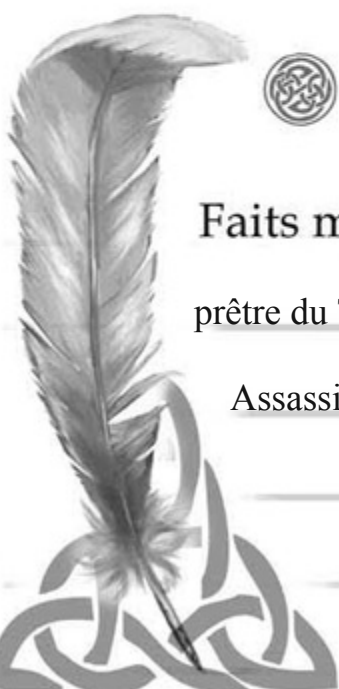
Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 19 Total : 119

Faits marquants : A survécu à une maladie quand il avait 3 ans Soigné par le miracle Guérison Miraculeuse d'un prêtre du Temple qui a insufflé cette essence divine et la Foi en Khordel Défendu avec courage la cathédrale d'Expiation

Assassinat de trois Sigires pour protéger sa soeur
