

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Crail Ailín**

Joueur: **Dymahazzar**

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Ancien varigal reconverti en forestier**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Désavantages

Ennemi

Laid x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

● ● ● ● ● 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● ● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Survie **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● ● ● 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● ● ● ● 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

● ● ● ● ● ● + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

● ● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/9 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 10/11 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 6/7 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 8/9 Def: 10 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Carquois: Flèches de chasse 20, Cord(...)

Sac de voyage: Vêtements de rechan(...)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Violence

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

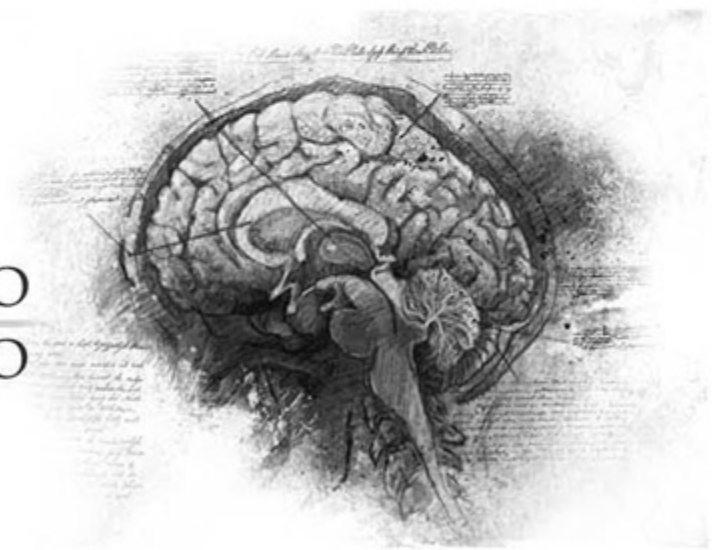
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Outrecuidant

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Nique bien sa mère, ça aussi été effacé une sconde fois donc je la fais ULTRA COURTE: Quitté son village sans personne pour le regretter Formation de Varigal Voyage voyage, plus loin que la nuit et le temps. Choppe la Syphillis chez une prostituée random, s'en sort mais (encore plus) défiguré Enterre son mentor Impliqué dans les affaires d'un culte sur une côte du nord Le culte se la joue "sacrifice de masse et suicide collectif pour notre dieu", sans trop de raisons Crail fini par porter le chapeau. Du coup il prend le maquis. Il fini par réussir à faire blanchir son nom grâce à l'influence de la guilde des Varigaux, mais il reste radié de l'organisation et n'a plus le droit de se présenter comme(...)

