

Les Ombres d'Esteren

Feuille de PERSONNAGE

Nom: Crail Ailin

Sexe: H Âge: 34 Peuple: Tri-Kazel

Description: Ancien varigal reconvertis en forestier

Joueur: Dynahazzar

Métier: Varigal

Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Désavantages

Ennemi

Laid x2

État de santé

Bon	0 0 0 0 0
Moyen -1	0 0 0 0 0
Grave -2	0 0 0 0
Critique -3	0 0 0 0
Agonie	0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus: -2

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Survie

6

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthén

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

● 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus: -2

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc:

Disc:

Armes



Dague,poignard,couteau	dom : 1
Arc	dom : 2
Épée longue	dom : 3
	dom :
	dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir
Standard
Att: 8/9 Def: 12 Rap: 9
Offensive
Att: 10/11 Def: 10 Rap: 9
Défensive
Att: 6/7 Def: 14 Rap: 9
Rapide
Att: 8/9 Def: 10 Rap: 11
Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Carquois: Flèches de chasse 20, Cord(...)

Sac de voyage: Vêtements de rechan,(...)

Trésor

O		Braise
O		Azur
O		Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

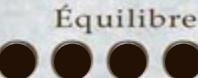
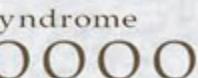
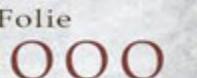
Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

➊ Santé mentale

Résistance mentale : **6**
TRAUMA :  Équilibre  Symptôme  Syndrome  Folie

Endurcissement :  00000  00000  00000  00000

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



➋ Personnalité

Conscience : **3**

Instinct : **7**

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : **Outrecuidant**

➌ Travers

Passion : **4**
Subversion : **3**
Émotivité : **5**
Doute : **2**
Culpabilité : **1**

➍ Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Nique bien sa mère, ça aussi été effacé une sconde fois donc je la fais ULTRA COURTE: Quitté son village sans personne pour le regretter Formation de Varigal Voyage voyage, plus loin que la nuit et le temps. Choppe la Syphillis chez une prostituée random, s'en sort mais (encore plus) défiguré Enterre son mentor Impliqué dans les affaires d'un culte sur une côte du nord Le culte se la joue "sacrifice de masse et suicide collectif pour notre dieu", sans trop de raisons Crail fini par porter le chapeau. Du coup il prend le maquis. Il fini par réussir à faire blanchir son nom grâce à l'influence de la guilde des Varigaux, mais il reste radié de l'organisation et n'a plus le droit de se présenter comme(...)

