

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Trail Ailín**

Joueur: **Dmahazzar**

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Ancien varigal reconverti en forestier**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Désavantages

Ennemi

Laid x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Survie

6

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/9 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 10/11 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 6/7 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 8/9 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Carquois: Flèches de chasse 20, Cord(...)

Sac de voyage: Vêtements de rechan,(...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruooh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Violence



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Outrecuidant



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Nique bien sa mère, ça aussi été effacé une sconde fois donc je la fais ULTRA COURTE: Quitté son village sans personne pour le regretter Formation de Varigal Voyage voyage, plus loin que la nuit et le temps. Choppe la Syphillis chez une prostituée random, s'en sort mais (encore plus) défiguré Enterre son mentor Impliqué dans les affaires d'un culte sur une côte du nord Le culte se la joue "sacrifice de masse et suicide collectif pour notre dieu", sans trop de raisons Crail fini par porter le chapeau. Du coup il prend le maquis. Il fini par réussir à faire blanchir son nom grâce à l'influence de la guilde des Varigaux, mais il reste radié de l'organisation et n'a plus le droit de se présenter comme(...)

