

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Stanislas

Joueur : Zé

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Moine du Temple

Description : Blanc, Blond, cheveux gras, cicatrices sur les épaules

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Esprit solide

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Dépendance

Douillet

Obtus

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 7

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/3 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 8/6 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 2/0 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 5/3 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Toge, sacoche en cuir, lanterne avec (...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle

Parents : bourgeois dans le commerce. Ils ont plein d'enfants alors ils en mettent un dans la religion de l'Unique. Là bas il fait des trucs normaux. Et puis pouf, il découvre les plaisirs de la chairs et l'athéisme au détour d'un livre proscrit. Et alors là c'est l'éclate : masochisme, sexualité débridé et théâtre satyrique.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Original**

Défaut : Immoral

Travers


Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Il a une cicatrice parce qu'il à essayer beaucoup de trucs avec son corps. La découverte des sensations.

