

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Stanislas

Joueur : Zé

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Moine du Temple

Description : Blanc, Blond, cheveux gras, cicatrices sur les épaules

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Esprit solide

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Dépendance

Douillet

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 7

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 5/3 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 8/6 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 2/0 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 5/3 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Toge, sacoches en cuir, lanterne avec (...)

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :








Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle

Parents : bourgeois dans le commerce. Ils ont plein d'enfants alors ils en mettent un dans la religion de l'Unique. Là bas il fait des trucs normaux. Et puis pouf, il découvre les plaisirs de la chairs et l'athéisme au détour d'un livre proscrit. Et alors là c'est l'éclate : masochisme, sexualité débridé et théâtre satyrique.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Original**

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Il a une cicatrice parce qu'il a essayer beaucoup de trucs avec son corps. La découverte des sensations.

