

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Stanislas

Joueur : Zé

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Moine du Temple

Description : Blanc, Blond, cheveux gras, cicatrices sur les épaules

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Ideal : 1

### Avantages

Charismatique

Esprit solide

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Douillet

Obtus

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 7

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 5/3 Def : 11 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 8/6 Def : 8 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 2/0 Def : 14 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 5/3 Def : 8 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Toge, sacoché en cuir, lanterne avec (...)

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle

Parents : bourgeois dans le commerce. Ils ont plein d'enfants alors ils en mettent un dans la religion de l'Unique. Là bas il fait des trucs normaux. Et puis pouf, il découvre les plaisirs de la chairs et l'athéisme au détour d'un livre proscrit. Et alors là c'est l'éclate : masochisme, sexualité débridé et théâtre satyrique.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Original**

**Défaut : Immoral**

## 🌀 Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 2

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20      Total : 100

Faits marquants : Il a une cicatrice parce qu'il a essayer beaucoup de trucs avec son corps. La découverte des sensations.

